

Sumário

Estudante de Ciência da Computação na CESAR School, com forte paixão pelo desenvolvimento de software e hardware, com habilidades sólidas em C, C++, Java, JavaScript, HTML, CSS. Projetos acadêmicos e experiências práticas proporcionaram amplo entendimento de engenharia de software, testes automatizados e controle de versão com Git em ambientes Linux. Colaborei ativamente em projetos de equipe e resolução de problemas complexos. Experiência em bancos de dados relacionais e capacidade de escrever código limpo e modular. Animado para aplicar habilidades em um ambiente dinâmico, contribuindo para o sucesso da equipe.

Experiências Acadêmicas

Monitor - Teoria da Computação

CESAR School

Fev. 2024 - Jun. 2024

- Prestação de auxílio acadêmico aos alunos com dúvidas teóricas e práticas.
 - Correção de atividades graduadas.
 - Ministrô debates entre alunos sobre tópicos de Autômatos e Máquinas de Turing.
 - Skills: Raciocínio Lógico, Didáticas, Tutoria, Programação em C.
-

Experiências Profissionais

Estagiário - engenheiro de software

Tron Soluções Tecnológicas

Jun. 2024 - Dez. 2025

- Desenvolvimento de software embarcado(ESP 32 / Arduino) para a automatização de máquinas de lavar industriais.
- Desenvolvimento web.
- Manutenção.
- Skills: Raciocínio Lógico, Identificação e correção de Bugs, Ambiente Linux, IoT, C/C++, HTML, CSS, e JavaScript.

Júnior - engenheiro de software

Tron Soluções Tecnológicas

Dez. 2025 - presente

- Desenvolvimento de software embarcado(ESP 32 / Arduino) para a automatização de máquinas de lavar industriais.
 - Desenvolvimento web.
 - Manutenção.
 - Skills: Raciocínio Lógico, Identificação e correção de Bugs, Ambiente Linux, IoT, C/C++, HTML, CSS, e JavaScript.
-

Projetos

Projeto AACD

CESAR School + AACD, 2019, Projeto Acadêmico

https://github.com/Trutzys/projeto_aacd/tree/main

- Concepção e implementação de um sistema de rastreamento de cofres de doação para a AACD.
- Demonstrações bem-sucedidas do projeto com a possibilidade de implementação pela organização.
- Utilização de Arduino e arquivos xlsx como formas de rastreamento de cofres e organização dos dados.
- Skills: Python, C, Openpyxlsx, Arduino.

RPG Lite

CESAR School, 2022, Projeto Acadêmico

https://github.com/Trutzys/game_jrlb/tree/main

- Jogo baseado em antigos RPGs de NES, aplicado em linhas de comando de computadores atuais.
- O jogo possui um sistema funcional de salvamento de progresso e progressão linear de fases.
- O projeto foi elogiado pela util forma como salva e carrega os dados do usuário e mantém a jogabilidade.
- Skills: C, Permanência de Dados, Escrita e Leitura de Arquivos, Interação Humano-Computador.

Projeto MatchUp

CESAR School + Da.tes, 2023, Projeto Acadêmico

- Desenvolvimento de uma aplicação focada em encontrar valores alinhados entre investidores e startups.
- Trabalho desenvolvido com metodologias ágeis como o método SCRUM e técnica de design duplo-diamante.
- Utilização de banco de dados SQL, com sua modelagem visando guardar informações de editais e usuários.
- Experiência de liderança e boa atuação em grupo.
- Implementação de técnicas de comparação entre os editais para fornecer o melhor ao usuário final.
- Skills: SQL, BRModelo

Projeto DrinkMaker

CESAR School, 2024, Projeto Acadêmico

<https://www.hackster.io/the-bartenders/drinkmaker-a2e0df>

- Desenvolvimento de uma máquina inteligente de preparação de drinks.
- Utilização de microcontroladores(STM 32 e ESP 32).
- Experiência de liderança e boa atuação em grupo.
- Utilização de um servidor cloud(Google Firebase) para a implementação IoT.
- Skills: STM32, ESP32, Arduino, C++, Firebase, Modelagem de circuitos.

Análise dos Dados do SDG Index

Desafio do Kaggle, 2023

https://github.com/Trutzys/analise_estatistica

- Utilização de técnicas avançadas de leitura de dados como heatmaps para explorar e comunicar insights.
- Foram realizadas análises de distribuições e heurísticas para identificar padrões e tendências nos dados.
- Aplicação de métodos estatísticos como normalização de dados e identificação de covariância.
- Skills: Python, Matplotlib, Pandas, Jupyter Notebooks, Google Colab, Métodos Estatísticos, Estatística Aplicada.

Análise dos Dados do SDG Index

Projeto da Cadeira de Aprendizado de Máquina, 2024

<https://github.com/Trutzyz/AnaliseSiflisCongenita>

- Foco na aplicação de técnicas de aprendizado de máquina para a resolução do problema apresentado.
- Buscar identificar possíveis portadores de Sífilis utilizando técnicas de Machine Learning.
- Utilizados modelos de Classificação e Regressão.
- Skills: Python, Matplotlib, Pandas, Jupyter Notebooks, Google Colab, Random Forest, XGB, Estatística Aplicada.

Educação

CESAR School - Recife, Bacharelado em Ciências da Computação (Agosto de 2019 - Presente)

CCAA - Garanhuns, Curso de Inglês (2009 - 2013)